

«Una speciale scuola di informatica Ecco il corso per sessanta bambini»

Vignola Stanno per iniziare le lezioni: «Tutte a frequenza gratuita»

di Paola Ducci

Vignola Sessanta bambini, con un'età compresa tra gli 8 e gli 11 anni, avranno la possibilità di avvicinarsi ai primi rudimenti della programmazione informatica grazie al progetto "Easy coding" che prevede, nel mese di marzo, ben quattro corsi, tutti a frequenza gratuita, che consentiranno loro di apprendere le basi della programmazione e costruire un videogioco semplice, ma funzionante.

Un progetto di rete che ha il patrocinio del Comune di Vignola, ma è nato dall'idea di Proteo Engineering, azienda con sede a Spilamberto, leader nella realizzazione di impianti elettrici industriali e di automazione industriale che ha inteso promuovere l'iniziativa per costruire una cultura della condivisione delle conoscenze nell'ambito del settore dove opera. Partner dell'iniziativa sono anche MakerDojo che fornirà gli educatori del progetto e l'associazione VignolAnimazione che si occuperà di raccogliere le iscrizioni. Il tutto di concerto con la scuola media Muratori di Vignola che metterà a disposizione dei bambini l'aula di informatica, tra le più innovative del territorio, nella sede distaccata Barozzi. «Abbiamo voluto proporre Easy coding nel territorio in cui la nostra azienda ha sede perché riteniamo che possa essere di grande valore per i nostri ra-



Proteo Engineering L'azienda di Spilamberto ha fortemente voluto i corsi. Il Comune darà il patrocinio e in campo ci saranno scuole e associazioni

gazzi – spiega Stefano Guidarini, presidente di Proteo Engineering Group – vogliamo provare ad accelerare lo sviluppo di micro-competenze digitali, legate alla formazione del pensiero sequenziale e alla programmazione. L'attività – spiega – consiste nel guidare i bambini alla scoperta dei principi del coding tramite l'utilizzo della piattaforma "Scratch", ambiente di programmazione visiva basato su blocchi con un linguaggio di tipo grafico, sviluppato dal Massachusetts Institute of Technology. I bambini saranno accompagnati nei processi di apprendimento delle basi di programmazione e potranno sprigionare la loro creatività disegnando scenari virtuali e un'ambientazione intelligente e animata dando vita a un semplice videogioco funzio-

nante».

Ciascuno dei 4 corsi in programma avrà la durata di 8 ore suddivise in due mezze giornate di 4 ore ciascuna, sempre di sabato. Ogni corso sarà frequentato da non più di 15 bambini. Tutto il materiale verrà fornito dagli organizzatori. Il progetto è stato accolto con grande entusiasmo dal sindaco Emilia Muratori, dall'assessore all'Istruzione Daniela Fatatis e dai dirigenti scolastici Salvatore Vento e Brunella Maria Maugeri che hanno commentato: «Le competenze informatiche sono oggi essenziali nella formazione dei nostri ragazzi. Le discipline cosiddette "Stem" devono diventare patrimonio comune di tutti». Per informazioni e iscrizioni: 348 531 5466 - info@vignolanimazione.it.